

Temat:		Szlakiem Orlich Gniazd		
Grupa docelowa:		2 klasa, ok. 25 osób		
Cele:		<ul style="list-style-type: none"> • Uczeń posługuje się wybranymi programami i grami edukacyjnymi, rozwijając swoje zainteresowania • Uczeń korzysta z opcji w programach; • Uczeń przegląda wybrane przez nauczyciela strony internetowe (np. stronę swojej szkoły), • Uczeń dostrzega elementy aktywne na stronie internetowej, nawiguje po stronach w określonym zakresie, • Uczeń odtwarza animacje i prezentacje multimedialne • Uczeń tworzy teksty i rysunki oraz wpisuje za pomocą klawiatury litery, cyfry i inne znaki, wyrazy i zdania 		
- ogólne (z podstawy programowej)				
- szczegółowe		<p>Poznawcze: uczeń wie co to Szlak Orlich Gniazd Kształcące: uczeń rozwiązuje zadania z zakresu treści edukacji wczesnoszkolnej Wychowawcze: uczeń jest aktywny w środowisku ICT</p>		
Miejsce:		sala multimedialna		
Czas trwania:		45 minut		
Metody nauczania:		Poszukiwanie informacji, rozwiązywanie zadań, gra-giełda		
Formy pracy:		Praca indywidualna		
Środki dydaktyczne:		Tablet, Internet, platforma, multitablica		
Materiały pomocowe:		Gra-giełda		
Przebieg:		Metody i formy:	Środki i materiały:	Czas i miejsce:
Etap wstępujący	Nauczyciel wskazuje strony internetową z prezentacją zdjęć Szlaku Orlich Gniazd. Następnie Dzieci przechodzą do platformy i muszą dostać się do miejscowości Jura krakowsko-częstochowska	Poszukiwanie informacji	- tablet - Internet	15 minut
Etap zasadniczy	Dzieci rozwiązują zadania na Szlaku Orlich Gniazd w miejscowości Jura krakowsko-częstochowska oraz mają możliwość poszerzenia platformy o treści – informacje i ciekawostki z zakresu Szlaku Orlich Gniazd.	Rozwiązywanie zadań	- platforma - tablet - multitablica	20 minut
Etap końcowy	Dzieci sprzedają swoje zasoby, w ten sposób zdobywają pieniądze na odwiedzenie kolejnej miejscowości na platformie.	- gra-giełda	- internet - tablet - multitablica	10 minut
Uwagi:				
Autor:		Marta Miłoś		